

REGULAMIN

„SIEDLECKA LIGA GAMINGOWA –TURNIEJ MIKOŁAJKOWY”

§ 1

Termin i miejsce Turnieju

1. Organizatorami Turnieju są sklep Media Markt w Siedlcach (ul. Brzeska 126) oraz Agencja Rozwoju Miasta Siedlce.
2. Turniej prowadzony będzie na terenie sklepu Media Markt mieszczącego się w Siedlcach przy ulicy Brzeskiej 126.
3. Faza grupowa turnieju odbędzie się w dniu 02.12.2023 r. (sobota), a faza pucharowa 09.12.2023 r. (sobota).
4. Rejestracja zawodników do fazy grupowej odbędzie się poprzez formularz Google dostępny na stronie: arm.siedlce.pl
5. Lista zapisanych zawodników umieszczona zostanie na stronie internetowej: arm.siedlce.pl.

§ 2

Uczestnicy Turnieju

1. W Turnieju mogą uczestniczyć osoby fizyczne, powyżej 7 roku życia. Uczestnicy, którzy nie ukończyli 18 lat mogą wziąć udział w Turnieju za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna ustawowego.
2. W fazie pucharowej mogą wziąć udział osoby, które zakwalifikowały się do niej po fazie grupowej.
3. Udział w turnieju jest bezpłatny.
4. Każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do turnieju jest równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.

§ 3

Zasady gry

1. W fazie grupowej i pucharowej udział biorą samodzielni gracze.
2. W fazie grupowej bierze udział max. 64 graczy.
3. Wszystkie mecze rozgrywane będą na konsolach Xbox Series X, a wersja gry to „FC 24”.
4. Każdy uczestnik turnieju ma możliwość wyboru dowolnej drużyny klubowej lub reprezentacji kraju z wyłączeniem drużyn Adidas All-Star i Soccer AID.

ETAP 1 (LOSOWANIE GRUP)

1. Gracze zostaną rozlosowani do 16 grup, po 4 graczy w każdej.
2. Losowanie grup odbędzie się 3 dni przed planowanym rozegranie fazy grupowej.
3. Wyniki losowania zostaną opublikowane na stronie: arm.siedlce.pl

ETAP 2 (FAZA GRUPOWA) – 02.12.2023

1. Godziny rozgrywek w grupach będą następujące:

GRUPY A/B/C/D	10.00 – 11.30
GRUPY E/F/G/H	11.30 – 13.00
GRUPY I/J/K/L	13.00 – 14.30
GRUPY M/N/O/P	14.30 – 16.00
2. Czas trwania meczu będzie wynosił 2 x 4 min.
3. Wszystkie mecze rozgrywane będą w jednakowych warunkach pogodowych (bez opadów) oraz przy maksymalnej formie zawodników.
4. Każdemu uczestnikowi przysługuje 2 minuty przed meczem na dokonanie zmian w ustawieniach kontrolera oraz zmian w zespole.
5. Punktacja w turnieju będzie następująca:
 - zwycięstwo 3 punkty
 - remis 1 punkt
 - porażka 0 punktów.
6. W przypadku nieobecności przeciwnika przyznawany jest walkower, który jest równoznaczny ze zwycięstwem w stosunku bramek 3:0.
7. Z każdej grupy do dalszej rozgrywki awansują dwie najlepsze drużyny. W przypadku jednakowej ilości punktów o awansie będą decydować następujące kryteria:
 - MECZ BEZPOŚREDNI
 - BILANS BRAMKOWYJeżeli powyższe kryteria nie pozwolą wyłonić zwycięzcy o awansie zadecyduje DODATKOWY MECZ.

ETAP 3 (FAZA PUCHAROWA) – 09.12.2023 r.

1. W dniu i miejscu rozgrywania fazy pucharowej o godzinie 10.00 zostanie dokonane losowanie drabinki turniejowej.
2. Oznaczenie A1/B2 itd. wskazują zajęte miejsce w grupie.
3. Zasady rozgrywania meczów są tożsame z zasadami przyjętymi w fazie grupowej.
4. Mecze w drabince turniejowej będą rozgrywane na zasadzie mecz i rewanż. Oba mecze będą rozgrywane w schemacie 2 x 45 minut bez dogrywki. Waga każdej strzelonej bramki wynosi 1 (niezależnie czy została zdobyta na swoim stadionie czy na wyjeździe). W przypadku wyniku remisowego zostanie rozegrany dodatkowy trzeci mecz, w którym będzie możliwa dogrywka oraz rzuty karne.

§ 4

Nagrody

1. Zwycięzcy fazy grupowej Turnieju (32 zawodników) otrzymują awans do fazy pucharowej oraz drobne nagrody rzeczowe.
2. Zwycięzcy fazy pucharowej Turnieju (miejsca I, II, III) otrzymają nagrody rzeczowe – sprzęt gamingowy.

§ 5

RODO

1. Administratorem danych osobowych (podmiotem przetwarzającym dane osobowe) jest Agencja Rozwoju Miasta Siedlce Spółka z o. o. z siedzibą przy ul. Jana Pawła II 6, 08-110 Siedlce. Dane kontaktowe do Inspektora Ochrony Danych: IOD@arm.siedlce.pl
2. Dane osobowe przetwarzane będą przez Agencję Rozwoju Miasta Spółka z o.o. zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa wyłącznie dla prawidłowej realizacji zawartej umowy, czyli udziału w turnieju (przeprowadzenie zapisów elektronicznych, opracowanie list startowych i wyników, wydanie nagród itp.), publikowania ogólnodostępnych list startowych oraz wyników, dostarczania usług płatniczych, przesyłania informacji organizacyjnych (email / SMS) dot. turnieju, obsługi zgłoszeń i korespondencji uczestników, kontaktu z uczestnikami, wykonania obowiązków prawnych ciążących na Organizatorze: w celach podatkowych i rachunkowych, w celach wynikających z prawnie uzasadnionych interesów Agencji Rozwoju Miasta Spółka z o.o. tj. prowadzenia marketingu bezpośredniego produktów i usług.
3. Każdy uczestnik turnieju posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, a także ograniczenia przetwarzania lub usunięcia danych niewymaganych dla realizacji umowy.
4. Podanie danych osobowych jest niezbędne do zawarcia, realizacji umowy i rozliczeń z nią związanych. Niepodanie danych osobowych uniemożliwia zawarcie umowy i udział w turnieju.
5. Każdy uczestnik turnieju posiada prawo do wniesienia skargi w sprawie przetwarzania swoich danych osobowych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
6. Dane osobowe uczestników nie będą podlegały profilowaniu.
7. Dane osobowe uczestników będą ujawniane pracownikom, współpracownikom oraz podwykonawcom Administratora w zakresie niezbędnym dla realizacji wcześniej wymienionych celów przetwarzania danych osobowych. Listy startowe i wyniki, zawierające podstawowe dane osobowe, będą ogólnodostępne, w tym będą publikowane na stronie internetowej biegu.
8. Dane osobowe uczestników nie będą w udostępniane podmiotom trzecim, a odbiorcami danych będą mogły być tylko instytucje upoważnione z mocy prawa.
9. Dane osobowe uczestników nie będą w żadnej formie przekazywane i udostępniane do państw trzecich.
10. Dane osobowe uczestników będą przechowywane przez okres 5 lat licząc od początku roku następującego po roku, w którym nastąpiło rozwiązanie lub wygaśnięcie umowy.

§ 6

Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy turnieju zastrzegają sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona podczas turnieju.
2. TURNIEJ NIE JEST POWIĄZANY ANI SPONSOROWANY PRZEZ ELECTRONIC ARTS INC. ANI JEJ LICENCJODAWCÓW.

3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania lub przeniesienia terminu turnieju na inny dzień, jeśli nie zbiera się minimalna liczba 16 zawodników, a także w sytuacjach losowych, niezależnych od Organizatorów.
4. Uczestnictwo w turnieju jest jednocześnie wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych, stosownie do wymogów przepisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych (Dz. U. 2002, Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) dla potrzeb prawidłowego przeprowadzenia turnieju, wyłonienia zwycięzców, przyznania i wręczenia nagród.
5. Uczestnictwo w turnieju jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku uczestnika w fotorelacji z turnieju, która będzie opublikowana w Internecie i mediach, w celu jego promocji, a także w materiałach promocyjnych Organizatorów.